



Sparkling Science >
Wissenschaft ruft Schule
Schule ruft Wissenschaft

STARTBERICHT 17. November 2008

Sparkling Fingers

PROJEKTLEITENDE EINRICHTUNG

Technische Universität Wien
Institut für Gestaltungs- und Wirkungsforschung
Projektleitung: Ao. Univ.-Prof. DI Dr. techn. Peter Purgathofer
Kontakt: purg@igw.tuwien.ac.at

WISSENSCHAFTLICHER KOOPERATIONSPARTNER

Technische Universität Wien
Institut „integriert studieren“/ISTU

BETEILIGTE SCHULEN

SZU – Schulzentrum Ungargasse, Wien
Bundes-Blindenerziehungsinstitut, Wien



BM.W_F^a

www.bmwf.gv.at

Bundesministerium für Wissenschaft
und Forschung

Sparkling Fingers

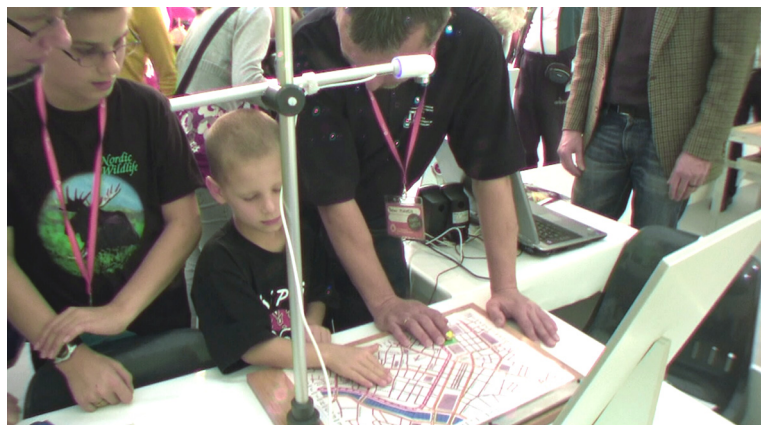
Sparkling Fingers ist ein Forschungsprojekt der Technischen Universität Wien, eine Kooperation des Instituts für Gestaltungs- und Wirkungsforschung mit dem Institut «integriert studieren», dem Schulzentrum Ungargasse sowie dem Bundes-Blindenerziehungsinstitut.

Initialkonzept von Sparkling Fingers ist ein Aufbau, bei dem multimodale Inhalte bei der haptischen Exploration eines zwei- oder dreidimensionalen Objekts gespeichert und abgerufen werden können. Das System besteht aus einer Auflage für das zu erkundende Modell, einem Computer und mehreren Webcams. Mit Hilfe der Kameras kann eine Markierung auf dem Finger des Schülers oder der Schülerin verfolgt werden, sodass bei Erreichen eines Hotspots relevante Informationen wiedergegeben werden können. Sowohl Lernenden als auch Lehrenden werden dabei Schnittstellen zu Verfügung gestellt, mit denen pädagogische Inhalte komfortabel erstellt und eingesetzt werden können.

Tastbare Modelle sind vor allem für blinde und hochgradig sehbehinderte SchülerInnen ein wichtiger Bestandteil ihres Unterrichts. Unter Einbezug potentieller BenutzerInnen des Systems werden nun neue Wege computergestützten Lernens entwickelt.

Zur methodischen Vorgehensweise wurde das Modell „partizipatives Design“ gewählt, um Interessen und Ideen von SchülerInnen und LehrerInnen innerhalb mehrerer iterativer Entwurfs- und Umsetzungsschritten zu berücksichtigen. Die am Projekt beteiligten Schüler und Schülerinnen bekommen dabei die Gelegenheit, die Abwicklung eines wissenschaftlichen Entwicklungsprojektes als aktiv beteiligte Designpartner miterleben zu können.

Weitere Informationen sind unter <http://igw.tuwien.ac.at/sparkling> abrufbar.



Sparkling Fingers - Projektbeschreibung - Windows Internet Explorer

http://igw.tuwien.ac.at/sparkling/

Sparkling Fingers - Projektbeschreibung

Sparkling Fingers

PROJEKT NEUIGKEITEN KONTAKT

Sparkling Fingers ist ein Forschungsprojekt der TU Wien, eine Kooperation des Instituts für Gestaltungs- und Wirkungsforschung mit dem Institut «integriert studieren», dem Schulzentrum Ungargasse sowie dem Bundes-Blindenerziehungsinstitut.

Initialkonzept von Sparkling Science ist ein Aufbau, bei dem multimodale Inhalte bei der haptischen Exploration eines zwei- oder dreidimensionalen Objekts gespeichert und abgerufen werden können.


Tastbare Modelle sind vor allem für blinde und hochgradig sehbehinderte SchülerInnen ein wichtiger Bestandteil ihres Unterrichts. Im Zuge mehrerer Entwurfs- und Umsetzungsphasen werden nun unter Einbezug potentieller BenutzerInnen neue Wege computergestützten Lernens entwickelt.

Institutionen: Institut für Gestaltungs- und Wirkungsforschung (igw)
Institut «integriert studieren» (is-TU)
Schulzentrum Ungargasse (szu)
Bundes-Blindenerziehungsinstitut (bbi)

Projektteam: [Christian Beck](#) (is-TU)
[Georg Ehrenfels](#) (is-TU)
[Peter Purgathofer](#) (igw)
[Erich Schmid](#) (BBI)
[Gottfried Seisenbacher](#) (is-TU)
[Armin Wagner](#) (igw)
[Wolfgang Zeppler](#) (is-TU)
[Stefan Zillner](#) (SZI)

Zeitraum: November 2008 - August 2010

Projektrahmen: Forschungsförderung des BMWF





Sparkling Science >
Wissenschaft ruft Schule
Schule ruft Wissenschaft

BM.W_F^a

www.bmwf.gv.at

Bundesministerium für Wissenschaft
und Forschung